



DISTRICT SEINE-ET-MARNE

A 3D rendered white figure stands in the center, holding a large white rectangular sign. The figure is simple, with no facial features, and is positioned within a large, glowing white oval that stands out against the dark blue background.

**Bienvenue
à tous**



REUNION

Réunion de présentation des Finales Jour de Coupe U10/U11 et U12/U13



FINALE Jour de Coupe U10/U11 et U12/U13

Samedi 21 Mai 2022

Site de Melun

Stade Paul Fischer

Avenue de la Libération

77000 Melun

Rendez vous des équipes à 08h00

DEROULEMENT

- **Ouverture de la réunion et mot du Président**
- **Présentation des équipes qualifiées**
- **Présentation de l'organisation générale**
- **Présentation des différents tests**
- **Présentation des différents règlements**
- **Tirage au sort U10/U11**
- **Tirage au sort U12/U13**
- **Questions diverses**





OUVERTURE DE LA RÉUNION

MOT DU PRÉSIDENT

**LUIS
REIS LAGARTO**

PRÉSIDENT COMMISSION FOOT ANIMATION DU DISTRICT 77





EQUIPES QUALIFIÉES

EQUIPES QUALIFIEES U10/U11

Trilport 3
Torcy 3
Dammarie 2
Pontault UMS 13
Hericy 1
Olympique du Loing 1
Montereau 1
Gatinais 1
Le Pin 1
Ferté Sous Jouarre 1
Vaires 2
Ozoir 2
Vaux la Rochette 12
Ponthierry 1
Roissy 3
Noisiel 1

EQUIPES QUALIFIEES U12/U13

Chatelet en Brie 11
Savigny 2
Fontenay Tresigny 1
Villeparisis 12
Breuilloise 1
Val d'Europe 12
Bonbon 11
Lagny 1
Collégien 1
Changis 2
Provins 1
Mitry 12
Montereau 1
Torcy 14
Ponthierry 1
Longueville 11

HORAIRES

- **8h00 : Accueil des équipes et formalités administratives**
- **9h : Réunion des éducateurs**
- **9h00 : début des tests jonglerie, conduite et PEF**

Début des matches :

	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
Match 1	10h15	10h30	10h45	11h00
Match 2	11h15	11h30	11h45	12h00
Match 3	12h15	12h30	12h45	13h00

- 14h15 : Croisement de la 13^{ème} place à la 16^{ème} place (4^{ème}A vs 4^{ème}B et 4^{ème}C vs 4^{ème}D)
- 14h35 : Croisement de la 9^{ème} place à la 12^{ème} place (3^{ème}A vs 3^{ème}B et 3^{ème}C vs 3^{ème}D)
- 14h55 : Croisement de la 5^{ème} place à la 8^{ème} place (2^{ème}A vs 2^{ème}B et 2^{ème}C vs 2^{ème}D)
- 15h15 : Croisement de la 1^{ère} place à la 4^{ème} place (1^{er}A vs 1^{er}B et 1^{er}C vs 1^{er}D)

- 15h35 : Match de classement de la 13^{ème} place à la 16^{ème} place
- 15h55 : Match de classement de la 9^{ème} place à la 12^{ème} place
- 16h15 : Match de classement de la 5^{ème} place à la 8^{ème} place
- 16h35 : Match de classement de la 1^{ère} place à la 4^{ème} place
- **17h00 : remise des récompenses**
- **17h20 : Fin du rassemblement**

TEST 1 CONDUITE

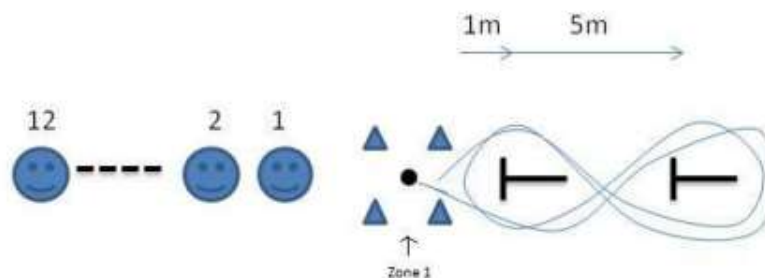


Le double Huit :

Relais à 4 équipes (par poule):

Départ du premier joueur ou joueuse de la zone N°1, démarrage du Slalom à droite ou à gauche sur le premier constrict foot (au choix) et fin du slalom lorsque le joueur ou la joueuse a effectué un double huit en conduite de balle. A la sortie du slalom, le ballon doit être arrêté de la semelle de nouveau dans la zone N°1 pour permettre le départ du second joueur ou joueuse puis etc... Le parcours s'arrête quand le dernier joueur ou joueuse dépose le ballon en zone N°1.

Chaque équipe doit compter le même nombre de passage. Les équipes en infériorité numérique verront un ou plusieurs de leurs joueurs ou joueuses désignés par la Commission d'organisation du site, passer deux fois.



TEST 2 – QUIZZ EDUCATIF

Quiz Educatif :

- * Les enfants sont alignés par ordre de numéro (de maillot)
- * Les organisateurs vérifient le nombre de joueurs ou joueuses par équipe, si moins de 12 joueurs, seul les joueurs/joueuses présents participent au quizz. Aucun joueur ne dédouble sa participation. (Ex : 9 joueurs = 9 questions posées à l'équipe)
- * Une fois que les 12 joueurs ou joueuses sont aligné(e)s, le 1^{er} s'avance devant l'éducateur puis répond à une question sur un des thèmes du Programme Educatif Fédéral.
- * Après avoir répondu à la question il ou elle est envoyé(e) dans la zone d'encouragement. Ensuite le numéro 2 est appelé et ainsi de suite jusqu'au numéro 12.



TEST 3 – DEFI JONGLERIE

La Jonglerie :

2 essais Pied droit – 2 essais Pied gauche – 2 essais tête.

Par 2 en miroir :

- Pied droit : réaliser 30 contacts maximum (U10/U11) ou 50 contacts maximum (U12/U13). Le départ s'effectue ballon au sol. Le pied doit toucher le sol entre chaque contact (obligatoire sinon le comptage s'arrête). Aucune surface de rattrapage n'est autorisée
- Pied gauche : réaliser 30 contacts maximum (U10/U11) ou 50 contacts maximum (U12/U13). Le départ s'effectue ballon au sol. Le pied doit toucher le sol entre chaque contact (obligatoire sinon le comptage s'arrête). Aucune surface de rattrapage n'est autorisée
- Tête : réaliser 30 contacts maximum (U10/U11) ou 50 contacts maximum (U12/U13). Le départ s'effectue avec le ballon dans les mains. Aucune surface de rattrapage n'est autorisée

A la suite du comptage qui s'effectue en miroir, seul le meilleur résultat pied droit et pied gauche est additionné au meilleur résultat tête pour obtenir un total par joueurs.

Il est tenu compte des 8 meilleurs résultats par équipe.

Chaque Binôme devra rapporter ses résultats vers l'organisateur identifié

Chaque équipe doit venir avec ses 12 ballons

DÉROULEMENT DES ÉPREUVES

- * Chaque épreuve est notée sur 4 points (l'équipe qui finit 1^{ère} reçoit 1 point, la 2^{ème} reçoit 2 points, la 3^{ème} reçoit 3 points et la 4^{ème} reçoit 4 points).
- * L'équipe qui obtiendra **le moins de points** dans sa poule à l'issue des 2 épreuves de la journée sera classée 1^{ère} de celle-ci et ainsi de suite pour les suivantes.
- * Epreuve 1 : Classement suite aux trois rencontres
- * Epreuve 2 : Classement suite au total des trois tests (Conduite – jonglerie – PEF)
- * **Un joueur ne participant pas à l'intégralité des tests ne peut pas prendre part aux rencontres.**

Règlement Général

- Les lois appliquées seront celles du Football à Effectif Réduit
- Durée des rencontres
 - 12 minutes
- Remplacements
 - Le nombre maximum de remplaçants est de quatre (4)
 - Un nombre illimité de remplacements est permis durant un match.
 - Un joueur qui a été remplacé peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un autre joueur
 - **Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu, et pour lequel il convient d'observer les dispositions suivantes :**
 - Le joueur quittant le terrain doit passer la ligne de touche, en traversant la zone de remplacements de son équipe.
 - Le joueur pénétrant sur le terrain doit également traverser sa zone de remplacement. Il ne peut le faire que quand le joueur sortant a entièrement franchi la ligne de touche.
 - Le gardien de but peut remplacer n'importe quel joueur de champ.
 - **Il n'y aura pas d'arrêt de jeu pour le remplacement, car celui-ci s'effectue à la volée.**
- Les rencontres d'une même poule démarrent simultanément, mais finissent selon l'arbitre qui est le seul chronométreur !
- Le port des protèges tibias est obligatoire pour les joueurs
- Il est interdit de marquer sur le coup d'envoi.
- Il est interdit au gardien de réaliser le dégagement « main-pied ».
- Le gardien ne peut reprendre le ballon de la main sur une passe au pied volontaire en retrait d'un partenaire sous peine d'être sanctionné par un coup franc indirect.

TIRAGE AU SORT

JOUR DE COUPE U10/U11

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
Roissy 3	Ozoir 2	Torcy 3	Vaux La Rochette 12
Noisiel 1	Dammarie 2	Pontault UMS 13	Gatinais Val de Loing 1
Le Pin 1	Ponthierry 1	Héricy-Vulaines-Samoreau 1	Vaires 2
Montereau 1	Ferte sous Jouarre 1	Trilport 3	Olympique du Loing 1

TIRAGE AU SORT

JOUR DE COUPE U12/U13

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
Fontenay-Trésigny 1	Breuilloise 1	Lagny 1	Torcy 14
Val d'Europe 12	Longueville 11	Changis 2	Chatelet-en-Brie 11
Mitry Mory 12	Savigny-Le-Temple 2	Montereau 1	CPS Provins 1
Bombon 11	Collégien 1	Ponthierry 1	Villeparisis 12

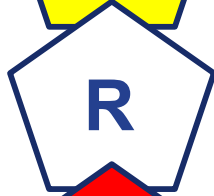


QUESTIONS DIVERSES





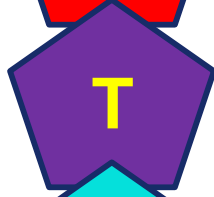
PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLERANCE



SOLIDARITE





Merci de votre attention

